

REGULAMIN KLUBOWEJ LIGII SQUASHA (KLS):

1. Każdy zawodnik chcący uczestniczyć w rozgrywkach jest zobowiązany zgłosić się do recepcji klubu, dopisać się do listy uczestników, podając swoje dane do kontaktu dla innych graczy. Zgłoszenia można wysyłać także na adres mailowy liga@squash4you.pl

2. Każdy zawodnik gra w danym miesiącu tyle meczy ile chce. Ale sugerujemy aby rozegrać minimum 4 mecze w jednym miesiącu (do sumy punktów za dany m-c liczą się 4 najlepsze wyniki punktowe). Rozgrywanie małej ilości meczy będzie powodować małą liczbę punktów i automatyczny spadek w Rankingu.

3. Każdy z zawodników posiada wartość punktową związaną z jego miejscem w rankingu :

m-ce 1 –100pkt, m-ce 2 –90pkt, m-ce 3 –85pkt, m-ce 4 –80pkt, m-ce 5-8 –75pkt, m-ce 9-12 –70pkt, m-ce 13-16 –65pkt, m-ce 17-20 –60pkt, m-ce 21-24 –55pkt, m-ce 25-28 –50pkt, m-ce 29-32 –45pkt, m-ce 33-36 –40 pkt, m-ce 37-40 –35pkt, m-ce 41-44 –30pkt, m-ce 45-48 –25pkt, m-ce 49-52 –20pkt, m-ce 53-56 -15 pkt, m-ce 57-(...) –10pkt

4. Mecze odbywają się poprzez wyzwanie na mecz innych zawodników. **Łączny zasięg wynosi 20 miejsc rankingowych.**

***Przykład:** zawodnik mający miejsce 8 w rankingu może wyzwać zawodników o rankingu 1-7 oraz 9-21. Jeżeli zawodnik jest, na ostatniej pozycji, jego zasięg wynosi 20 pozycji w górę. Zawodnik na miejscu 16, może zagrać z osobami na pozycjach 6-15 oraz 17-26, itd.*

5. Aby wyrównać szanse, co do ilości rozegranych meczy zawodnicy zajmujący skrajne pozycje (10 pierwszych oraz 10 ostatnich miejsc) mogą wyzywać osoby zajmujące takie miejsca w rankingu, które pozwolą im na rozegranie 20 meczy.

***Przykład:** osoba z miejsca 1 może wywołać osoby zajmujące miejsca od 2 do miejsca 21 a osoba zajmująca miejsce 4 może wywołać osoby z miejsc 1,2, 3 oraz 5,6,7,8,9,10,11...21; osoba zajmująca miejsce ostatnie może wywołać 20 osób zajmujące miejsca przed nią.*

6. Ranking jest aktualizowany raz w miesiącu – 1-go dnia kolejnego miesiąca. **W danym miesiącu** można zagrać mecz z tym samym przeciwnikiem tylko jeden raz.

7. Przyjmujemy zasadę, że zawodnicy powinni grać mecze i nie odmawiać wyzywającym. Dlatego odmówić rozegrania meczu z wyzywającym zawodnikiem można tylko w przypadku, gdy zawodnik rozegrał lub omówił sobie już rozegranie 4 meczy. Lub ewentualnie z powodu kontuzji czy choroby.

W praktyce, biorąc pod uwagę to, że do punktacji będą liczyć się 4 najlepsze wyniki punktowe (szczegóły poniżej), zawodnikom samym będzie zależało, aby grać jak najwięcej meczy w danym miesiącu, aby maksymalizować ilość swoich punktów i miejsce w Rankingu.

8. Datę meczu ustalają sami zawodnicy i rozgrywają mecze na samodzielnie rezerwowanych w tym celu kortach lub na własnych stałych rezerwacjach. Nie ma określonej ogólnie godziny rozgrywania meczy ligowych. Koszt wynajmu kortu zawodnicy rozliczają pomiędzy sobą indywidualnie.

9. W meczach gramy 5 setów (czyli do wyników 5:0, 4:1 lub 3:2), liczenie setów do 11 pkt. Przy stanie 10:10 gra toczy się do 2pkt przewagi.

10. W zamian za wygranie meczu ligowego, zwycięzca zdobywa tyle punktów ile wynosi wartość punktowa pokonanego, pomnożona przez ilość wygranych setów, tj. w przypadku wyniku 5:0 mnoży się punkty przegranego x5; przy wyniku 4:1 mnoży się punkty przeciwnika x4, natomiast przegrany mnoży punkty przeciwnika x1; wynik 3:2 daje wygranemu mnożnik punktów przeciwnika x3, natomiast przegrany uzyskuje punkty przeciwnika x2.

Przegrany, przy wyniku innym niż 0:5, również uzyskuje punkty.

11. Każdy zawodnik ma zaliczane do kolejnego miesiąca punkty z poprzedniego miesiąca plus sumę punktów uzyskanych w danym miesiącu (czyli sumę 4 najlepszych wyników punktowych z rozegranych meczy). Na tej bazie tworzony jest ranking dla kolejnego miesiąca.

12. Przy równej liczbie punktów w rankingu zawodnicy zajmują miejsce ex quo, które traktowane jest, jako jedna pozycja.

13. Osoby wykreślone w tabeli ligowej z powodu kontuzji nie rozgrywają meczy, a ich pozycja traktowana jest jako puste miejsce, które pomijane jest w trakcie wyboru przeciwników przez innych graczy. Kontuzję taką należy zgłosić na recepcji klubu, lub na adres mailowy liga@squash4you.pl

14. Osoby, które nie rozegrają w Lidze żadnego meczu przez 3 miesiące (1 kwartał rozgrywek), nie informując organizatora o kontuzji lub innej ważnej kwestii uniemożliwiającej im uczestnictwo w rozgrywkach, blokując tym samym innych graczy, będą wykreśleni z listy graczy.

15. Osoby zajmujące miejsca ex equo mogą rozegrać mecze zarówno ze sobą (ta sama liczba punktów) jak również z graczami sytuowanymi 10 miejsc wyżej i 10 miejsc niżej.

16. Zawodnicy wypełniają papierowy szablon, który można dostać na recepcji klubu, oraz po zakończonym meczu zapisują na nim wynik i oddają recepcjoniście.

17. Zapisanie do Ligi możliwe jest w dowolnym czasie trwania rozgrywek. Każda nowa osoba ,przystępująca do gry w Lidze, jest dopisywana automatycznie na ostatnim miejscu Rankingu, przy okazji najbliższej aktualizacji wyników ligowych.

18. Rozgrywki odbywają się w cyklach kwartalnych - lato (VII-IX), jesień (X-XII), zima (I-III) i wiosna (IV-VI).

19. Najlepsze osoby uzyskują szansę awansu do LIGII MISTRZÓW SQUASH4YOU czyli osobnej ligi skupiającej najlepszą 10tkę graczy (która ma osobną formułę rozgrywek).

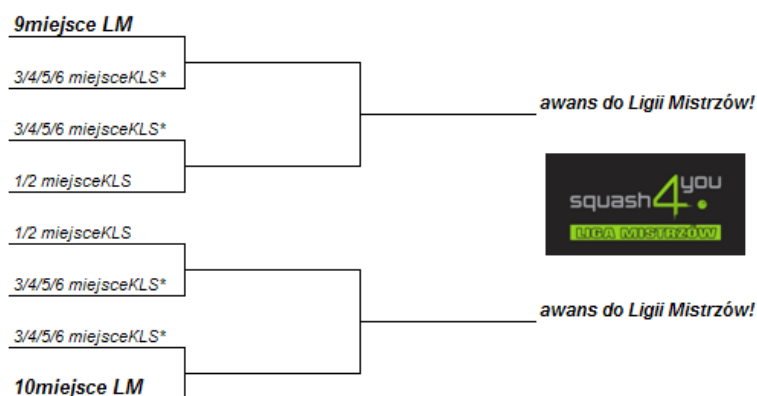
W praktyce te najlepsze osoby po zakończeniu danego kwartału będą uczestniczyć w "eliminacjach do LM S4Y" które są rozgrywane w pierwszym tygodniu kolejnego kwartału stanowiącego kolejny

sezon. W turnieju eliminacyjnym zmierzą się z dwoma najstarszymi zawodnikami LIGII MISTRZÓW SQUASH4YOU (LMS4Y) w walce o dwa miejsca w rozgrywkach LM S4Y kolejnego sezonu.

20. Turniej eliminacyjny do LM S4Y to rozgrywki w których uczestniczą dwie ostatnie osoby z LM , 4-6 osób z KLUBOWEJ LIGII SQUASHA (KLS,) plus "dzikie karty" dla zawodnika/-ów wskazanego/-ych przez klub (zarezerwowane na wypadek że, pojawi się ktoś dobry i z racji wysokiego poziomu gry, należy mu dać mu szansę szybszego awansu do LM S4Y , mimo że nie grał w KLS, która daje taką szansą w normalnym trybie). Informacja o ilości przyznanych „dzikich kart” zostanie przekazana wszystkim graczom na 2 tygodnie przed terminem baraży.

W przypadku gdy nie ma przyznanych dzikich kart, prawo gry w eliminacjach przechodzi na szóstą osobę z KLS.

W praktyce eliminacje to rozgrywka PLAY OFF - 2 rundy:



* lub 3/4/5/dzika karta Squash4You; 3/4/dzika karta/dzika karta (w zależności od ilości przyznanych przez klub kart) w przypadku gdy w rozgrywkach pojawia się dzika karta, jest ona losowana zamiast 6 miejsca KLS (pierwsza para od góry i pierwsza od dołu z LM zostają bez zmian a pozostałe dolosowujemy do nich przed startem meczy, wg powyższego schematu)

Wygrani II rundy uzyskują prawo do gry w LM S4Y w kolejnym sezonie.

Rozgrywki barażowe do Ligi Mistrzów odbywają się co kwartał, w pierwszym tygodniu otwierającym nową rundę rozgrywek, tj. pierwszy tydzień lipca, pierwszy tydzień października, pierwszy tydzień stycznia i pierwszy tydzień kwietnia.

21. **UWAGA!!!** w czasie trwania rozgrywek barażowych, rozgrywki Ligi Klubowej zostają zawieszane (na okres 1 tygodnia baraży). Oficjalnie nowy kwartał rozpoczyna się od 2-go tygodnia miesiąca rozpoczynającego nowy kwartał.

22. Po rozegraniu eliminacji do LM, sumy punktów na nowy sezon (kwartał) ulegają wyzerowaniu a ranking początkowy na każdy kolejny kwartał ustalany jest na podstawie wyników poprzedniego kwartału z założeniem, że jeśli do KLUBOWEJ LIGII SQUASHA po rozegraniu turnieju eliminacyjnego spadają gracze LIGII MISTRZÓW , zajmują oni odpowiednio miejsca 1 i 2 (według finalnej kolejności w

lidze mistrzów) lub jeśli spada jeden z zawodników, to zajmuje on w KLS miejsce 1e a potem dopiero zawodnicy KLS według wyników z poprzedniego m-ca.

22. Wyniki meczy i przyznane punkty będą aktualizowane co tydzień w Internecie na stronie www.squash4you.pl w zakładce **liga** oraz na tabelach powieszonych w klubie.

24. „Złoty strzał”

W momencie, gdy któryś z zawodników KLS ulega kontuzji, wykluczającej go z gry w lidze na okres min. 4 tygodni, przysługuje mu szansa powrotu na zajmowaną przed kontuzją pozycję w rankingu KLS. Każdą poważniejszą kontuzję należy bezzwłocznie zgłosić na adres ligowy liga@squash4you.pl. Od tego momentu będzie ona brana pod uwagę, jako kwalifikująca się ewentualnie do skorzystania ze „złotego strzału”.

Zasady powrotu:

- mecz o szansę powrotu w w/w sytuacji odbywany jest w 1-szym tygodniu baraży do Ligi Mistrzów, kiedy to rozgrywki KLS zostają zawieszane na okres baraży
- mecz rozgrywany jest pomiędzy zawodnikiem chcącym powrócić do gry po kontuzji, a osobą zajmującą obecnie pozycję, z której kontuzjowany spadł (z miejscem w rankingu, które zajmował przed doznaniem kontuzji)
- jeżeli osoba powracająca do KLS wygra mecz, zajmuje pozycję ex quo, z pokonanym graczem, np. jeżeli przed kontuzją gracz zajmował pozycję 12 w rankingu, to po wygranym meczu zajmuje pozycję 12-13 z pokonanym (przeegrany nie spada w rankingu, a powracający jednocześnie zajmuje miejsce sprzed kontuzji)
- przegrany mecz, dla powracającego do gry, jest równoznaczny z uszeregowaniem w rankingu na miejscu ostatnim
- **UWAGA !!!** Osoba zajmująca obecną pozycję i wyzwana do rozegrania „złotego strzału”, nie ponosi żadnych konsekwencji, związanych, np. z przegraniem meczu ! Stąd mecz taki jest **obligatoryjny**, tj. nie powinno się odmawiać szansy na rozegranie meczu graczowi, chcącemu powrócić na swoje poprzednie miejsce sprzed kontuzji. W razie, gdyby taka sytuacja się zdarzyła, lub gracz wyzwany z jakichś przyczyn nie był w stanie rozegrać meczu w wyznaczonym terminie, traktowane to będzie jako walkower na korzyść wyzywającego, tj. jako wynik 5:0
- „złoty strzał” **nie będzie liczony jako wynik meczu ligowego**, stanowi on jedynie szansę, na powrót na poprzednio zajmowane miejsce sprzed kontuzji i nie zostanie wliczony do punktów, branych pod uwagę w rankingu KLS

25. Klub zastrzega sobie prawo do zmian w powyższym regulaminie w trakcie trwania sezonu ligowego.

W razie jakichkolwiek pytań lub wątpliwości prosimy o kontakt z organizatorem rozgrywek Ligowych w klubie, czyli Małgorzatą Cerlich (lub osobą wskazaną przez nią) oraz na adres mailowy liga@squash4you.pl